

Règles du jeu

Objectif

Connaître les symboles des planètes en s'amusant

Catégorie du jeu

Jeu d'observation et de rapidité

Matériel

1 jeu de 12 cartes (60 x 60 mm) avec le nom des symboles

1 jeu de 12 cartes (85 x 85 mm) sans le nom des symboles

But du jeu

Gagner le maximum de cartes

Déroulement du jeu

Les joueurs prennent connaissance des symboles et de leur nom à l'aide des petites cartes.

Les joueurs désignent un meneur de jeu.

Les grandes cartes sont dispersées sur la table, face visible.

Le meneur de jeu tire au hasard une petite carte et nomme l'objet sans montrer la carte aux autres joueurs.

Le premier joueur qui pose la main sur la bonne carte gagne cette carte.

Un joueur qui a touché une carte ne peut plus en changer.

Fin de partie

Quand il ne reste plus qu'une seule carte, la partie est terminée.

Nombre de parties

Il y a autant de parties que de joueur.

Tous les joueurs doivent être à un moment du jeu meneur du jeu.

Fin du jeu

Quand tous les joueurs ont été meneurs, le jeu est terminé.

Le joueur qui a totalisé le plus de cartes est déclaré vainqueur.